

13e. Experiencias Voluntarias con los Niños

- [Read this article in English \(lowercolumbia.edu/publications/head-start-handbooks/F-S-PE/13-open-house-orientation/e-Volunteer-Experiences-with-Children/\)](https://lowercolumbia.edu/publications/head-start-handbooks/F-S-PE/13-open-house-orientation/e-Volunteer-Experiences-with-Children/)
- *Creada 08/02*
- *Revisada 06/10*

Cuando trabaje con los niños, sea positivo, ofrezca opciones y demuestre comportamiento apropiado. Tener una actitud y una atmosfera tranquila es lo mejor. La seguridad es de suma importancia. Para ayudar al niño a sentirse mejor utilice una voz suave, tenga contacto visual a su nivel, aun cuando tenga que arrodillarse o agacharse.

Cada salón de clases tiene una variedad de centros de aprendizaje/interés aquí hay algunas sugerencias.

Arte

- Este consciente de lo que diga – “Platícame acerca de tu dibujo,”
- Asegurarse de que haya suficiente materiales: papel, pintura, etc.
- Platique acerca de los colores.

Bloques

- Extienda el juego, hágale preguntas al niño acerca de lo que construyo.
- Sea el narrador, por ejemplo “Veo que estas construyendo una torre alta.” “Estas siendo muy cuidadoso con los bloques.”
- Juegue juegos donde clasifiquen colores, figures, números, etc.
- Tome notas cuando el niño le describa lo que está creando.
- Ayude al niño en el área de bloques (no destruir el trabajo de otros)

Tiempo en Círculo

- Únase a las actividades de círculo.
- Recuérdeles aguardar silencio durante el círculo.
- Deles elogios cuando estén sentados y escuchando apropiadamente.

Juego Dramatico

- Simule con los niños
- Hable y anime la conversación con los niños.
- Ofrezcales instrucciones que les ayuden acerca de lo que está haciendo.

Biblioteca

- Léale al niño.
- Deje que el niño le platique la historia de su dibujo.
- Haga preguntas: ¿Que le paso a _____? ¿Qué paso después?

Música

- Modele movimiento y expresión.
- Participe con los niños: cante, toque instrumentos, baile, etc.

Arena y Agua

- Hable sobre causa y efecto (¿Cuántas tazas necesitamos para llenar _____?)
- Hable sobre medidas y comparaciones.
- Ayude a los niños a jugar en cooperación.

Sciencias

- Anime a los niños a sentir los objetos.
- Extienda la base del conocimiento de los niños según el tema.
- Modele y guie la conversación.

Juego de Mesa

- Ayude y/o demuestre las habilidades motoras.
- Ayude y/o demuestre la coordinación de manos y ojos.
- Anime a tener conversación sobre colores, figures, tamaños, y reglas del juego, etc.